

# Refugeoly

## Desarrollo del juego

**0. País en Conflicto.** La mayoría de personas refugiadas que llegan a Europa vienen de Siria, Paquistán, Irak, Libia, Afganistán y Kurdistán, aunque también de numerosos países de África.

**1. Comida para el viaje. Pagas \$100 a la caja de gastos de jugadores.** El viaje es imposible de predecir. Asegurarse de llevar comida y agua es fundamental durante todo el trayecto.

**2. Coche. Trayecto gratis, vuelves a tirar el dado.** En los países de tránsito de personas refugiadas, algunas ONGs, así como algunas personas desinteresadas, ayudan con sus vehículos transportando las personas refugiadas hacia las fronteras con otros países.

**3. Equipo de comunicación. Móvil y tarjeta SIM. Paga \$300 al banco de la Mafia.** Sin un teléfono móvil con geolocalizador y tarjeta SIM, es imposible hacer el viaje. Algunas mafias venden teléfonos y tarjetas SIM a personas refugiadas que “contratan” sus servicios. La mayoría de las personas refugiadas usan *Whatsapp* para mantenerse en contacto con sus familias y también para ser avisadas cuando hay problemas en las fronteras, o simplemente para saber si lloverá o hará sol; el clima es importante cuando se viaja a pie.

**4. Control Militar. Vuelve al país en conflicto (Casilla 0).** Es muy fácil encontrarse con un pelotón militar fuera de las fronteras. Estos militares a menudo mandan a las personas refugiadas de vuelta, incluso en sus propios vehículos militares.

**5. Puesto Fronterizo. Vuelves al país en conflicto (Casilla 0).** Las personas refugiadas, durante su ruta, han de atravesar distintos puestos fronterizos. En muchas ocasiones sus documentos son retenidos durante días. En algunos países, han de pagar visados para poder entrar. Además, se encuentran a menudo funcionarios corruptos, a los cuales han de pagar para que les permitan proseguir el viaje.

**6. Mafia. Paga 1000 \$.** Existen numerosas mafias exclusivamente especializadas en personas refugiadas. Se han multiplicado enormemente en Turquía, Libia y Marruecos. Es prácticamente imposible llegar a un país europeo sin ponerse en contacto y pagar a una mafia. Muchas personas refugiadas acaban trabajando para las mafias para pagar su propio viaje a Europa.

**7. Chaleco Salvavidas. Tienes una vida extra si caes al mar (casilla 10).** Una vez llegan a la costa, las personas refugiadas han de comprar a la mafia sus chalecos salvavidas antes de embarcar en las barcas de la mafia. En los últimos años han muerto numerosas personas porque al caer al agua sin saber nadar, a pesar de llevar sus chalecos puestos, han acabado hundidas, ya que estos chalecos no cumplían las condiciones mínimas de flotabilidad.

**8. Localización GPS. Punto de encuentro antes de abordar. Espera una ronda sin jugar.** Antes de embarcar para cruzar el mar hacia Europa, la mafia concentra a grupos de refugiados en lugares específicos. De ahí que necesiten teléfonos inteligentes con geolocalizador siempre con ellos.

**9. Patera. Paga \$3000 a la Mafia.** El precio medio para cruzar el Mediterráneo son unos \$3000. A veces la mafia aplica descuentos a grupos o familias.

**10. Mueres en el mar y estás fuera del juego.** La parte más peligrosa del trayecto hacia Europa es cruzar el Mediterráneo. Alrededor de 3000 personas han muerto y unas 4000 han desaparecido entre 2017 y 2019. No obstante estas cifras son imposible de saber con exactitud.

**11. Mal de mar (mareo y vómitos). Espera una ronda sin jugar.** Las condiciones de viaje en los barcos de las mafias son terribles. Embarcaciones de goma en su mayoría, con la gasolina justa y a veces con muy poca agua. Si alcanzas la costa, lo más normal es que la mayoría de las personas refugiadas enfermen tras tan dramática travesía.

**12. Alcanzas la costa Europea. Vuelves a tirar el dado.** Eres afortunado/a por haber alcanzado la costa europea. Aquí comienza la segunda parte del viaje hasta el país de destino. En algunas ocasiones las personas refugiadas son engañadas por las mafias y las desembarcan en la costa de Turquía o Libia.

**13. Tienda de campana y saco de dormir. Paga \$200 a la Mafia.** La mafia no permite a las personas refugiadas llevar equipaje, solo lo justo para la travesía en barco. Al llegar a la costa han de comprar, a la mafia, tiendas de campaña, ropa o comida. Una tienda de campaña y unos sacos de dormir se pueden vender hasta por \$300.

**14. Policía Aduanera. Espera tu ronda sin jugar.** La policía aduanera en algunos países de Europa es totalmente discrecional y ambigua en cuanto la aplicación de la ley. A veces estas policías mantienen las personas refugiadas días o semanas en espera junto a los puestos fronterizos.

**15. Puesto fronterizo 2. Vuelves al Puesto Fronterizo 1.** En algunos puestos fronterizos europeos, las personas refugiadas son retenidas y llevadas en autobuses a los puestos fronterizos de otros países. Por ejemplo, personas refugiadas llegadas en patera a

Cádiz, España, son llevadas en autobuses a la frontera con Francia, a casi 1200 km de donde llegaron.

**16. Campo de personas refugiadas. Paga 500\$ a la mafia y vuelve a tirar el dado.** La mafia controla el viaje de las personas refugiadas de principio a fin. En algunos casos las personas refugiadas han de pagar a la mafia (que actúa de acuerdo con policías) para poder abandonar el campo de refugiados.

**17. Tren. Te conviertes en polizón. Vuelves a tirar el dado.** Los trenes de cercanías son unos de los transportes más usados por las personas refugiadas para ir de país en país. Suele haber menos control policial y son más baratos.

**18. Refugio de la Cruz Roja. Saltas a la casilla Cruzar el Rio (Casilla 22).** La Cruz Roja tiene varios refugios en las rutas más comunes usados por las personas refugiadas. En estos refugios, las personas refugiadas pueden asearse, comer y descansar para poder proseguir el viaje.

**19. Policía con Perros. Un turno sin jugar.** Se han denunciado a la ONU que en algunos países del Este de Europa, la policía y también civiles, usan sistemáticamente perros adiestrados para asustar a las personas refugiadas cerca de las fronteras o cuando están descansando.

**20. Ayuda Humanitaria (ONG). Recibes \$1000.** Algunas ONGs ayudan directamente con dinero en efectivo a las personas refugiadas en tránsito, especialmente a las familias que viajan juntas.

**21. Ladrón. Te roban \$1500. Depositados en la caja de gastos.** Los robos en campos de refugiados son algo muy común. Algunas personas refugiadas no pueden continuar su viaje al haber perdido todo su dinero.

**22. Cruzar el Rio. Vuelves tirar el dado y cuenta hacia atrás.** Hay un gran número de ríos que hay que cruzar para acortar el camino o para evitar la policía. En invierno es casi imposible cruzarlos a causa del alto nivel de las aguas y sus corrientes y rápidos. A veces las personas refugiadas han de quedarse esperando durante días o semanas hasta que los niveles de los ríos permiten cruzarlos.

**23. Transporte de ONG. Salta a la casilla Reunión Familiar (Casilla 29).** Muchos voluntarios/as de ONGs utilizan vehículos particulares para pasar puestos fronterizos escondiendo a personas refugiadas en los maleteros. Estos voluntarios/as se exponen a penas de cárcel si son descubiertos.

**24. Policía Aduanera. Espera tu ronda sin jugar.** La policía aduanera en algunos países de Europa es totalmente discrecional y ambigua en cuanto la aplicación de la ley. A veces

estas policías mantienen las personas refugiadas días o semanas en espera junto a los puestos fronterizos.

**25. Puesto fronterizo 3. Vuelves al Puesto Fronterizo 2.** En algunos puestos fronterizos europeos, las personas refugiadas son retenidas y llevadas en autobuses a los puestos fronterizos de otros países.

**26. Trámites de asilo. Paga \$1000 a la mafia. Opción A: Paga \$1500 a la mafia y vuelves a tirar el dado. Opción B: Trámite publico. Espera dos rondas sin jugar.**

Muchas personas refugiadas son convencidas por las mafias para que les paguen por acelerarles el papeleo relacionado con las peticiones de asilo. Las convencen con la excusa de que tienen “colaboradores” en las administraciones. En la mayoría de los casos las personas refugiadas nunca llegan a obtener asilo a través de la mafia, al contrario, pierden este dinero y han de realizar todo el proceso de nuevo.

**27. Tormenta. Espera una ronda sin jugar.** El clima invernal en las rutas europeas usadas por las personas refugiadas puede llegar a ser muy extremo. En muchas ocasiones las personas refugiadas han de permanecer en cualquier tipo de refugio durante días o semanas en medio de ninguna parte.

**28. Ayuda de ACNUR. Vuelves a tirar el dado.** Esta organización provee de apoyo a las personas refugiadas de diferentes formas durante el tránsito y también una vez llegadas a los países de acogida.

**29. Familia reunida. Salta a la casilla autobús (31).** La mayoría de las familias no pueden viajar juntas, por el coste económico o por la complejidad de viajar en grupos. Las familias intentan reunirse en algunos puntos del viaje. En muchos casos los padres envían a sus hijos menores de edad solos, pues, siendo niños, tienen más posibilidades de obtener asilo.

**30. Paramilitares. Vuelves a la casilla Policía Aduanera. (Casilla 24).** Paramilitares opuestos a acoger personas refugiadas patrullan a lo largo de las fronteras de sus países. Muchas personas refugiadas son apaleadas o torturadas por estos grupos criminales.

**31. Autobús de la Mafia. Paga \$800 a al Banco de la Mafia y vuelve a tirar el dado.**

Las mafias mueven a muchos refugiados en autobuses ilegales. A causa del control exhaustivo de autobuses en el espacio Schengen, las mafias usan camiones y furgonetas para transportar a las personas refugiadas. Un gran número de personas refugiadas son abandonadas por conductores de la mafia y han sido encontradas muertas en este tipo de transportes, en carreteras o estaciones de servicio.

**32. Centro de Detención del Gobierno. Espera una ronda sin jugar.** Todos los países tienen centro de detención para inmigrantes ilegales, donde se les identifica y se les da

asistencia sanitaria, a la espera de sus resoluciones de asilo. Las condiciones de estos campos de detención varían de país a país. El mayor de estos, se encuentra en la isla Griega de Lesbos. Con capacidad para 2000 personas, este centro alberga a unas 12.000 personas (2019).

**33. Solicitud de asilo rechazada. Vuelves a la casilla Tren (Casilla17) y vuelves a tirar el dado.** Las solicitudes de asilo son complejas de evaluar y difieren de país a país. En la mayoría de los casos pueden tardar de 3 a 12 meses para ser evaluadas.

**34. Policía Aduanera. Espera tu ronda sin jugar.** La policía aduanera en algunos países de Europa es totalmente discrecional y ambigua en cuanto a la aplicación de la ley. A veces estas policías bloquean a las personas refugiadas durante largo tiempo en los puestos fronterizos.

**35. Puesto fronterizo 4. Vuelves al Puesto Fronterizo 3.** En algunos puestos fronterizos europeos, las personas refugiadas son retenidas y llevadas en autobuses a los puestos fronterizos de otros países.

**36. Solicitud de asilo aceptada. Has ganado.** En el caso del Reino Unido, si la solicitud de asilo se aplica basada en el Tratado de Ginebra de 1951, la persona refugiada obtiene permiso de asilo, el cual tiene una duración de 5 años. Las Agencias Fronterizas al cargo de estas personas asiladas se reservan el derecho a revisar el estado de estas personas, si las circunstancias políticas en sus países de origen han cambiado. Pueden devolver a estas personas a sus países de origen por esta razón.

**37. Mafia. Paga \$1000.** Existen numerosas mafias exclusivamente especializadas en personas refugiadas. Es prácticamente imposible llegar a un país europeo sin contar y pagar a una mafia.

**38. Deportado. Vuelves a la casilla de conflicto (Casilla 0).** Hay muchas razones por las cuales una persona refugiada puede ser deportada (acuerdos de deportación con los países de origen, cuestiones políticas, solicitudes inacabadas, etc). Las deportaciones son normalmente llevadas a cabo en aviones, y escoltadas por agentes de policía aduanera.

**39. Nuevo hogar, has sido finalmente aceptado/a. Has ganado.** Según el Parlamento Europeo solo entre 2015 y 2016, más de 2.5 millones de personas solicitaron asilo en la Comunidad Europea. Las autoridades de estos países procesaron 593.000 peticiones de asilo, aprobando algo más de la mitad de ellas. Las personas que solicitaron protección en el pico de la crisis de refugiados/as de 2015, tuvieron que esperar hasta finales de 2016 para obtener respuesta.